

Kontakt dla mediów: Kinga Bryg e-mail: k.bryg@fzt.info.pl

Informacja prasowa z dnia 5 sierpnia 2026 roku.

Zauważasz problem? Zaprojektuj rozwiązanie dla zielonego i niebieskiego wzrostu Pomorza Zachodniego!

Szczegóły na stronie  szczecin.explory.pl

Już 14 października 2026 r. Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie stanie się centrum młodych talentów, nauki i technologii. Wszystko dzięki Explory Tour – formuły wydarzeń w ramach największego w Polsce programu promującego projektowanie STEAM wśród młodzieży. Uczniowie oraz nauczyciele z województwa zachodniopomorskiego będą mogli bezpłatnie wziąć udział w praktycznych warsztatach STEAM, wykładach inspiracyjnych oraz skorzystać ze Strefy Interaktywnej ZUT.

Wydarzenie odbędzie się na Wydziale Kształtowania Środowiska i Rolnictwa ZUT (ul. Juliusza Słowackiego 17 w Szczecinie) i jest organizowane przez Fundację Zaawansowanych Technologii.

Czym jest Explory Tour?

Explory Tour to jeden z czterech filarów Programu Explory, który wspiera rozwój młodych talentów w wieku 13–20 lat, stawiając na edukację STEAM (nauka, technologia, inżynieria, sztuka, matematyka). Jest to największy w Polsce program promujący twórczość i innowacyjność wśród młodzieży, który poprzez konkurs, szkolne festiwale, warsztaty i wydarzenia edukacyjne daje młodym ludziom szansę na realizację swoich pasji. Program objęty jest Patronatem Honorowym Ministra Edukacji oraz Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego.



Misja dla Szczecina 2030. Młodzi zaprojektują rozwiązania w odpowiedzi na wyzwania regionu Zachodniego Pomorza.

Głównym punktem programu będą praktyczne warsztaty projektowe, podczas których uczniowie, podzieleni na zespoły, zmierzą się z realnymi wyzwaniami Szczecina oraz regionu:

- Zielone wyzwania: koncepcje architektoniczne w zgodzie z naturą (*Oddychający Szczecin*) oraz pomysły na wykorzystanie zasobów leśnych regionu (*Leśny Szczecin*).
- Niebieskie wyzwania: metody badania i ochrony Odry (*Zdrowa rzeka*) oraz koncepcje inteligentnego portu (*Zautomatyzowany eko-przeładunek*).

Projekty i pomysły wypracowane podczas szczecińskich warsztatów otrzymają wyjątkową szansę, będą mogły zostać zgłoszone bezpośrednio do etapu rekrutacyjnego prestiżowego Ogólnopolskiego Konkursu Explory – XVI edycji.

Inspiracje dla uczniów i program dedykowany nauczycielom

Oprócz pracy warsztatowej na uczestników czeka wykład inspiracyjny na temat zamieniania ciekawości w realne projekty, a także prelekcje ukazujące powiązania między światem nauki i sportu.

W ramach współpracy z PFR Fundacja warsztat dla uczniów „Zautomatyzowany eko-przeładunek – Inteligentny port nad Odrą!” w formule AI Lab, poprowadzą Katarzyna Korsak oraz Zbigniew Bujak. Równolegle przeprowadzone zostaną 60-minutowe zajęcia dla nauczycieli pt. „Mistrzowie prototypowania: Park marzeń”, które zrealizuje zespół w składzie Anna Andrychowska i Oskar Wojtynowski.

Podczas dedykowanych warsztatów nauczyciele dowiedzą się, jak organizować Szkolne Festiwale Explory i efektywnie wspierać edukację praktyczną oraz przedsiębiorczych uczniów w swoich placówkach, które poprowadzi Paulina Roś z Fundacji Zaawansowanych Technologii.

Skrócony program wydarzenia (14 października 2026 r.)

- 08:30 – 09:00 | Otwarcie Strefy Interaktywnej ZUT
- 09:00 – 09:30 | Oficjalne otwarcie Przystanku Szczecin
- 09:30 – 11:05 | Wykłady inspiracyjne oraz prezentacja wyzwań Szczecina 2030
- 11:20 – 12:50 | Równoległe warsztaty:
 - Uczniowie: Projektowanie rozwiązań dla Szczecina (Wyzwania Zielone i Niebieskie)
 - Nauczyciele: Jak stworzyć Szkolny Festiwal Explory w swojej szkole?
- 12:55 – 13:55 | Prezentacje projektów uczniowskich i wręczenie certyfikatów

Udział w wydarzeniu i rejestracja

Grupowe zgłoszenia szkół oraz indywidualne zapisy nauczycieli przyjmowane są formularzem online na stronie: szczecin.explory.pl. Udział w wydarzeniu jest całkowicie bezpłatny.

Organizacja i partnerzy

Program Explory oraz Przystanek Szczecin jest wspierane przez Partnerów Fundacji Zaawansowanych Technologii jak: ORLEN SA – Mecenasa Strategicznego Explory, Partnerów Strategicznych – Miasta Gdynia i PPNT Gdynia oraz Partnerów Wspierających - Fundacji Polskiego Funduszu Rozwoju i Fundacji Adamed.

Zadanie publiczne jest współfinansowane ze środków otrzymanych z budżetu Województwa Zachodniopomorskiego

Organizatorem jest Fundacja Zaawansowanych Technologii ➡ [Halo, tutaj Fundacja Zaawansowanych Technologii - Fundacja FZT | STEAM](#)

Więcej informacji oraz rejestracja: szczecin.explory.pl

