Kontakt dla mediów:
Wiktoria Kamińska
Fundraising Strategy & Marketing Specialist, Fundacja Zaawansowanych Technologii
e-mail: w.kaminska@fzt.info.pl
telefon: +48 796 006 822

Informacja prasowa z dnia 28.09.2026

Startuje Gdynia Explory Week – finał XV Edycji Konkursu Explory! Młodzi innowatorzy znów przyjadą do Gdyni

W dniach 21-23 października 2026 roku Pomorski Park Naukowo-Technologiczny w Gdyni po raz piętnasty stanie się stolicą młodej nauki. Gdynia Explory Week 2026, trzydniowe święto młodych innowatorów, badaczy i pasjonatów STEAM, zgromadzi setki uczestników z całej Polski: finalistów Konkursu Explory, nauczycieli, mentorów, ekspertów, przedstawicieli instytucji naukowych oraz partnerów biznesowych.

LINK DO STRONY WYDARZENIA ➡ gew.explory.pl

PROGRAM W SKRÓCIE

21.10	Przystanek Gdynia - dzień edukacji, wykładów i warsztatów	gdynia.explory.pl
22.10	SHOT Explory - finaliści na scenie w krótkich PosterSHOTach	shot.explory.pl
23.10	Finał Konkursu Explory 2026 i Gala Finałowa	final.explory.pl

Gdynia Explory Week kolejny rok gości w Pomorskim Parku Naukowo-Technologicznym w Gdyni, dzięki temu, że Miasto Gdynia i Pomorski Park Naukowo-Technologicznym w Gdyni są Partnerami Strategicznymi Explory. To właśnie ich zaangażowanie tworzy przestrzeń do rozwijania młodych talentów, wspierania innowacji i inspirowania kolejnych pokoleń pasjonatów nauki.

PRZYSTANEK GDYNIA - 21 PAŹDZIERNIKA

Pierwszy dzień wydarzenia, pod hasłem „LevelUp - STEAM Edition", upłynie pod znakiem inspirujących spotkań, wykładów, warsztatów oraz spotkań z Partnerami Programu Explory.

Godzina	Punkt programu
9:00-9:25	Oficjalne otwarcie Przystanku Explory - uroczysta inauguracja wydarzenia z udziałem Partnerów.
9:25-10:00	#INSPIRO1: prelekcja Czego nam potrzeba do EXPLORacji nauki? prof. Aleksandry Ziembińskiej-Buczyńskiej (Politechnika Śląska).

10:00-10:25	#NAUKAvsSPORTvsEXPLORY Czy granice są po to by je przekraczać, czy po to by je szanować? 🤔 Bartłomiej Marszałek (polski kierowca motorowodnej formuły 1 F1H2O) występujący w barwach ORLEN Team, reprezentujący wieloletniego Mecenasa Strategicznego Explory x Adam Sieradzki x Wiktoria Kamińska (zwyciężczyni Głównej Nagrody Zrównoważonego Rozwoju w kategorii Klimat i Środowisko konkursu Explory 2024)
10:25-11:00	#INSPIRO2: prof. dr hab. inż. Agata Markowska-Szczupak, „Chemia miłości czy miłość do chemii".
9:00-9:50 i 10:00-10:50	Od pomysłu do zmiany. Dlaczego warto realizować projekty młodzieżowe i jak to robić?: Na spotkaniu Anna Jędryczko pokaże , dlaczego warto działać w grupie, jak krok po kroku realizować swoje inicjatywy i jak program Solve for Tomorrow może w tym pomóc.
11:00-11:15	Przerwa
11:15-12:45	Warsztaty STEAM dla uczniów (m.in. „Po co nam badania naukowe?", „Influence Challenge - kto naprawdę steruje Twoimi decyzjami? Kłamstwa i manipulacje", „Pierwsza pomoc dla czworonoga", ,,Kryzys w Labolatorium"). Warsztaty ,, Mistrzowie prototypowania: Robomałże. Wykorzystanie mikrokontrolerów w prototypowaniu", ,, Mistrzowie prototypowania: Park marzeń. Wykorzystanie modelowania 3D w prototypowaniu." przeprowadzą specjaliści i experci Partnera Wspierającego Fundacji Polskiego Funduszu Rozowju. Równolegle odbędą się warsztaty dla nauczycieli oraz wykład ekspercki.
12:15-12:45	Wykład ZUT: dr inż. Wojtek Sawicki (Wydział Nauk o Żywności i Rybactwa ZUT), „TikTok nie działa bez rzeki. Jak woda napędza świat, którego nie widzisz?"
10:00-13:00	Strefa Interaktywna - stoiska naukowe partnerów i uczelni.

Zapisy na wydarzenie: https://formularzgdynia.explory.pl/. Regulamin wydarzenia: https://explory.pl/wp-content/uploads/Regulamin-Wydarzen-Explory.pdf

Strefa Interaktywnych Stoisk (10:00-13:00)

- **PFR Fundacja** - na stoisku zaprezentuje szereg atrakcji edukacyjnych i technologicznych, m.in. quiz Classwise z elementami grywalizacji, pokazy druku 3D, roboty Photony, „Robomałże", pieska robotycznego oraz strefę VR z filmem „MS Piłsudski". Odwiedzający będą mogli poznać nowe technologie w praktyce oraz dowiedzieć się więcej o ich zastosowaniu w edukacji i ochronie środowiska. W ramach stoiska dostępna będzie również strefa chillout z goglami VR.

- **Program Samsung Solve for Tomorrow** - Na stoisku Samsung Solve for Tomorrow podczas Gdynia Explory Week będzie można spotkać uczestników i uczestniczki poprzednich edycji, którzy opowiedzą o swoich projektach i doświadczeniach. Mentorzy programu podpowiedzą, jak zgłosić zespół i przygotować opis własnego projektu. Stoisko będzie miejscem rozmów, inspiracji i krótkich konsultacji dla młodzieży oraz nauczycieli i nauczyciele
- **Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie** - interaktywne stoisko, na którym naukę będzie można zobaczyć, dotknąć, powąchać i posmakować: eksperymenty z żywnością, mikrobiologią, chemią, roślinami in vitro i biopaliwami, pokazy robotów, dronów i maszyny parowej oraz informacje o stypendium ZUT w wysokości 25 000 zł.

- **Uniwersytet Morski w Gdyni** - nauka wiązania węzłów żeglarskich oraz morskie quizy sprawdzające wiedzę o statkach i żegludze.

- **Gdański Uniwersytet Medyczny** - stoisko poświęcone zdrowiu środowiskowemu: interaktywne warsztaty o zanieczyszczeniach powietrza i technikach ich pomiaru oraz badanie poziomu witaminy C i skuteczności mycia rąk.

SHOT EXPLORY - 22 PAŹDZIERNIKA

SHOT Explory, czyli Short Talks by Explorers. Oddajemy scenę Młodym!

SHOT Explory to wydarzenie towarzyszące finałowi Konkursu Explory. To tu finaliści wychodzą na scenę i w krótkich, kilkuminutowych PosterSHOTach opowiadają o swoich projektach: szybko, konkretnie i z energią.

Wydarzenie jest otwarte dla biznesu i publiczności, bo SHOT to miejsce, w którym młoda nauka spotyka się z ludźmi, którzy mogą pomóc jej rozwinąć skrzydła. Poza prezentacjami finalistów na scenie pojawiają się też alumni i dawni zwycięzcy konkursu - w ramach InspiroSHOTów i DebateSHOTów dzielą się swoją drogą i dodatkowo inspirują widownię.

Prezentacje 25 projektów finałowych podzielone są na trzy bloki tematyczne, zgodne z Celami Zrównoważonego Rozwoju ONZ: #KlimatIŚrodowisko, #CzłowiekISpołeczeństwo oraz #GospodarkaIBezpieczeństwo. Pełen skład i kolejność wystąpień - patrz „Spis projektów finałowych" poniżej.

FINAŁ KONKURSU EXPLORY 2026 I GALA - 23 PAŹDZIERNIKA

Kulminacyjnym punktem Gdynia Explory Week będzie Finał Konkursu Explory oraz wieńcząca wydarzenie Gala Finałowa - piętnastej już edycji największego w Polsce programu wspierającego młodych innowatorów, organizowanego przez Fundację Zaawansowanych Technologii.

Do finału awansowało 25 projektów wyłonionych spośród setek zgłoszeń, ocenionych podczas Półfinału Konkursu, który odbył się online w dniach 25-29 maja 2026 roku. Wśród nich znalazł się zwycięzca Plebiscytu Publiczności - projekt „Kompensator napięcia z monitoringiem sieci dla instalacji PV" autorstwa Aleksandra Dobaczewskiego, Jakuba Firkowskiego i Jeremiego Ławskiego z Zespołu Szkół „Elektryk" im. Noblistów Polskich w Słupsku (opiekun: Monika Puchała), który dzięki największej liczbie głosów internautów zapewnił sobie bezpośredni awans do finału.

Autorzy najlepszych projektów powalczą o Nagrodę Główną Explory 2026 w wysokości 15 000 zł (Mecenas Nagrody Głównej: ORLEN S.A.), trzy Nagrody Zrównoważonego Rozwoju Explory 2026 w wysokości 5000 zł każda, nagrody specjalne partnerów oraz możliwość reprezentowania Polski na Regeneron ISEF 2027 w USA - największym na świecie konkursie naukowym dla młodzieży.

PRZYKŁADOWE PROJEKTY FINAŁOWE

• **Stacja SKA (Bydgoszcz)** – urządzenie do wysyłania próśb o pomoc w sieci mesh, gdy internet i GSM nie działają po katastrofie.

• **Baltic Alert (Gdańsk)** – niskokosztowy system boi monitorujących jakość wody morskiej w czasie rzeczywistym.

• **IDLEK (Kwidzyn)** – inteligentny dystrybutor leków dla seniorów i osób z niepełnosprawnościami, połączony z aplikacją dla opiekuna.

• **MAPPER (Chocianów)** – autonomiczny bolid F1Tenth sterowany sztuczną inteligencją.

• **Chicken McNugget problem for four consecutive squares (Piotrków Trybunalski)** – nowa metoda

wyznaczania liczby Frobeniusa.

Pełna lista finalistów z opisami, szkołami i opiekunami: w Media Kit.

JURORZY KONKURSU EXPLORY 2026

Projekty finałowe ocenia grono jurorów - naukowców i ekspertów z różnych dziedzin:

- dr hab. prof. PP Łukasz Klapiszewski – Politechnika Poznańska
- dr inż. Piotr Firek – Politechnika Warszawska, Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych
- dr inż. Bronisław Sulkowski – Gdański Uniwersytet Medyczny
- dr hab. prof. UMK Mieczysław Kunz – Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu
- dr prof. PŁ Marek Małolepszy – Politechnika Łódzka
- dr hab. inż. Jarosław Selech – Politechnika Poznańska
- Agnieszka Fedorowicz – Pomorski Park Naukowo-Technologiczny Gdynia
- dr hab. inż. Katarzyna Szajko
- dr inż. Damian Bisewski – Uniwersytet Morski w Gdyni
- dr hab. prof. UG Aneta Szymańska – Uniwersytet Gdański
- Alicja Harackiewicz – Centrum Nauki Experyment w Gdyni
- dr inż. Marcin Małuszyński – Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie
- prof. dr hab. Magdalena Mikołajczyk-Chmiela – Uniwersytet Łódzki
- prof. Dr hab. Marek Laskowski - Uniwersytet Warmisko-Mazurski w Olsztynie

PARTNERZY I ORGANIZATORZY

Organizatorem Programu Explory jest Fundacja Zaawansowanych Technologii. Wydarzenie nie odbyłoby się bez Patronów i Partnerów edycji 2026:

- **Mecenas Strategiczny:** ORLEN S.A.
- **Partner Programu Mentoringowego:** Ambasada Stanów Zjednoczonych Ameryki
- **Partner Strategiczny:** PPNT Gdynia i Miasto Gdynia
- **Partner Wspierający:** Fundacja PFR
- **Partner Wspierający:** Fundacja ADAMED
- **Partner Merytoryczny:** Centrum Nauki Experyment
- **Partner Logistyczny:** DPD
- **Partner Technologiczny:** Nirby
- **Partner:** Program Samsung Solve for Tomorrow
- **Prowadzenie Wydarzenia:** Agencja Enjoy
- **Partner Medialny:** TVN24 BIS
- **Patronat Honorowy:** Minister Edukacji
- **Patronat Honorowy:** Marcin Kulasek, Minister Nauki i Szkolnictwa Wyższego
- **Patronat Honorowy:** Polska Akademia Nauk, Oddział Gdański
- **Patronat Honorowy:** Urząd Patentowy RP

TRANSMISJE Z WYDARZENIA

Transmisje z Przystanku Gdynia, SHOT Explory oraz Gali Finałowej Konkursu Explory będą dostępne na kanale YouTube Explory: www.youtube.com/@ExplorySTEAM

O PROGRAMIE EXPLORY

Explory to największy w Polsce program wspierający młodych innowatorów w wieku 13-20 lat. Obejmuje Konkurs Explory, Festiwale Nauki oraz sieć partnerstw naukowych i technologicznych, które pomagają młodym ludziom rozwijać projekty badawcze. Organizatorem programu jest Fundacja Zaawansowanych Technologii.

Więcej informacji: www.explory.pl

Fundacja Zaawansowanych Technologii jest pomysłodawcą i organizatorem Programu Explory od 2011 roku. Od lat wspiera rozwój edukacji praktycznej oraz promuje młodych polskich innowatorów w kraju i za granicą, rozwijając Program dzięki wieloletnim partnerstwom z polskimi firmami i instytucjami.

