

Réussir son tutorat

Articulé autour d'une journée en présentiel (ou de 2 classes virtuelles) et de 10 cours digitaux, ce parcours permet d'acquérir l'ensemble des savoirs et savoir-faire en lien avec l'exercice de la fonction tutorale. Il intègre les dernières approches pédagogiques en matière d'accompagnement d'un alternant : réflexivité, développement de l'engagement, profil générationnel, tutorat inclusif, feuille de route du tuteuré, etc.

OBJECTIF

- Maîtriser l'ensemble des compétences du référentiel de compétences MATU - Maître d'apprentissage / tuteur, du Ministère du travail*.
- Développer une approche inclusive du tutorat.

MODALITÉS D'ACCÈS

- À réception du bon de commande, sous 72 h



7 heures
synchrones
+ 14 heures de cours digitaux



INTRA : nous consulter

PUBLIC

- Tuteur ou tutrice d'alternant ou stagiaire longue durée Maître d'apprentissage d'un apprenti en entreprise.

Prérequis : aucun

ACCESSIBILITÉ

- Accès aux personnes en situation de handicap : contacter notre référente handicap Nadia Rabia – nrabia@c-campus.fr



FORMATION

MATU

Le contenu de la formation couvre l'ensemble des compétences du tutorat. Il a été construit autour du référentiel MATU (Maître d'apprentissage et tuteur) du Ministère du travail. Les tuteurs ainsi formés peuvent préparer ultérieurement la certification MATU.

FORMATION-ACTION

Tuteurs et tutrices travaillent sur leurs cas concrets et repartent avec une check-list d'accueil, un parcours type d'intégration ou encore l'ébauche de la feuille de route de leur tuteuré. Grâce aux outils et méthodes proposés, ils ont tout pour réussir !

EN OPTION : JEU DE CARTES

Le jeu de cartes Formateur Terrain. Destinés aux tuteurs et tutrices, cet outil pratique comprend 32 trucs et astuces pédagogiques. Remise accordée si commande en même temps que la formation « Réussir son tutorat ».

EN OPTION : OPEN BADGE

L'Open Badge « Tuteur » de C-Campus peut être proposé en intra à des tuteurs et tutrices, à l'issue de leur formation. C'est une manière de reconnaître leurs compétences pédagogiques en tutorat !

COURS DIGITAUX

10 cours digitaux mis à disposition des tuteurs et tutrices durant 2 mois. De quoi approfondir et se préparer, grâce aux nombreuses vidéos, infographies, modèles, exemples proposés...

INDICATEURS

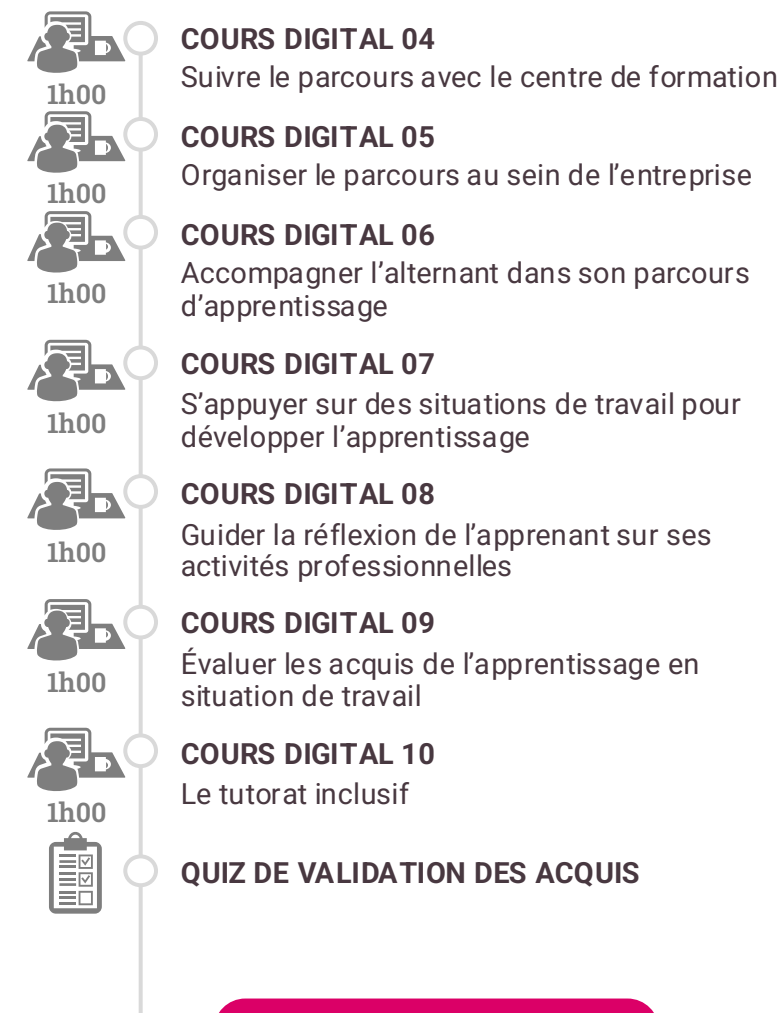
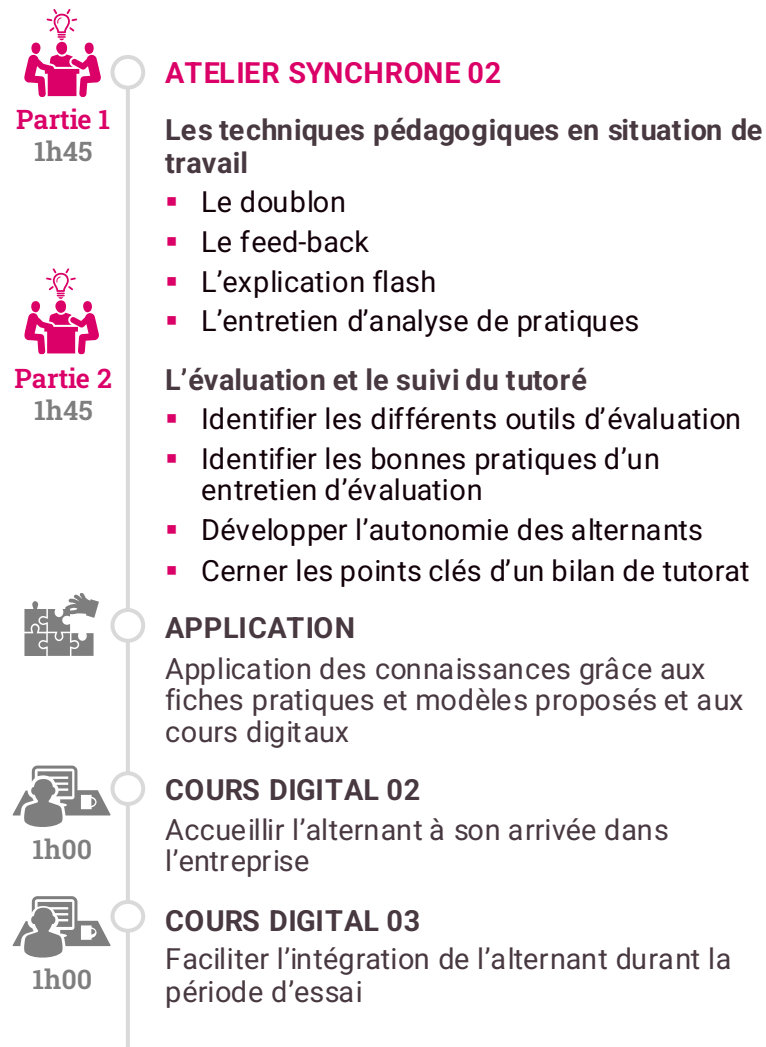
Nombre de personnes formées en 2025 par C-Campus sur le thème du Tutorat : **1413**

+ de 92% des apprenants satisfaits à l'issue de nos formations inter et intra en 2025.

* Consulter le référentiel de compétences MATU :

<https://travail-emploi.gouv.fr/formation-professionnelle/certification-competences-pro/certification-matu>

PROGRAMME



Tuteur

L'Open Badge Tuteur de C-Campus est un moyen de reconnaissance de la fonction tutorale. Il valide les compétences pédagogiques des personnes accompagnant en entreprise des alternants et/ou stagiaires et/ou apprentis.

OBJECTIFS

- Faire reconnaître ses compétences en tutorat.
- Communiquer auprès de sa communauté (notamment LinkedIn) la validation de ses compétences de tuteurs.

PUBLIC

- Toute personne exerçant ou ayant à exercer une fonction tutorale.



OPEN BADGE

1. TYPE D'ÉPREUVES

L'Open Badge Tuteur comprend 2 épreuves :

- Un quiz d'une dizaine de questions
- Une analyse de pratiques sur un formulaire renseigné par le candidat : elle porte sur un tutorat déjà réalisé ou à réaliser

2. CONDITIONS

Avoir suivi un parcours de formation ou d'autoformation sur le tutorat, animé ou accompagné par un intervenant habilité par C-Campus

3. DURÉE DE RÉALISATION

La durée de réalisation des épreuves n'est pas normée. En moyenne, les candidats y consacrent environ 45 minutes à une heure.

4. DÉLAIS DE RÉALISATION

À la fin d'un parcours de formation ou d'autoformation et au plus tard dans les 3 mois suivant son terme.

5. CRITÈRES D'ÉVALUATION

Avoir obtenu une note supérieure à 70% de réussite au Quiz.

Avoir rédigé une analyse de pratique de 1 à 2 pages A4 maximum, identifiant les principaux points de succès et de vigilance dans la conduite du tutorat d'un apprenti, alternant ou stagiaire.

Formateur terrain

Ce jeu de 35 cartes est l'outil du quotidien pour toute personne exerçant la fonction tutorale. Il répond à toutes les questions pratiques que l'on se pose sur le tutorat et la formation terrain ! C'est aussi un outil incontournable pour introduire de la ludo-pédagogie dans vos formations et conventions de tuteurs.

USAGES

- En quelques minutes, se préparer en tant que tuteur ou revoir une méthode, un truc, une astuce pédagogique pour accompagner et former son tuteur.
- Homogénéiser les pratiques entre les différents tuteurs et tutrices au sein d'une même organisation.
- Animer des ateliers, escape game, conventions, retours d'expériences autour des bonnes

pratiques tutorales.

PUBLIC

- Tuteur ou tutrice d'alternant ou de stagiaire longue durée, maître d'apprentissage en entreprise
- Formateur et enseignant en CFA, en relation avec les tuteurs des entreprises.



69 € HT l'unité

Tarif dégressif à partir de 10 unités commandées en une fois.

ÉDITION

EXPERTISE

Ce jeu de cartes capitalise l'expérience des consultants C-Campus formant et accompagnant depuis 2007, chaque année, des centaines de maîtres d'apprentissage, tuteurs et tutrices, dans tous les secteurs et toutes les tailles d'entreprises !

GOODIES PÉDAGOGIQUES

Le jeu Formateur Terrain permet d'animer des communautés de tuteurs. Très valorisant par sa qualité pédagogique et graphique, le jeu est aussi une façon de reconnaître la fonction tutorale.

OPEN BADGE

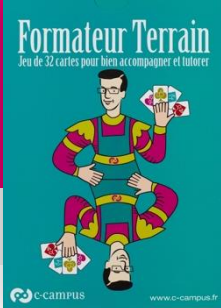
Ce jeu de cartes permet de se préparer à l'obtention de l'Open Badge « Tuteur ».

ANIMATION D'ATELIERS

Utilisez notre jeu pour faire découvrir à vos tuteurs, de façon ludique, les méthodes et outils incontournables du tutorat lors de convention ou de « café tuteurs » ou encore d'escape game !

BONUS

Pour une première commande d'au moins 10 exemplaires du jeu, recevez le scénario pédagogique détaillé pour animer toute une journée de formation au tutorat, grâce et autour du jeu « Formateur Terrain »...



Formateur terrain

CONTENU

Jeu de 35 cartes cartonnées au format A5. Soit 32 cartes classées en 4 rubriques :

la Posture – l'Accompagnement – l'Apprenant – les Techniques + 3 cartes « Joker ». L'outil pratique pour bien accompagner et tutorer au quotidien !

L'ACCOMPAGNEMENT

1. Comment se préparer à accompagner ?
2. Comment évaluer le profil de l'apprenant ?
3. Comment réussir un entretien de positionnement amont ?
4. Comment fixer un objectif d'apprentissage ?
5. Comment débriefier une formation en salle ou digitale ?
6. Comment s'adapter au stade de maturité de l'apprenant ?
7. Comment rester objectif dans l'évaluation d'un apprenant ?
8. Comment dresser le bilan d'un accompagnement ?

LA POSTURE

1. Quel est le rôle d'un formateur terrain ou tuteur ?
2. Comment adopter une posture pédagogique ?
3. Comment s'adapter au contexte de travail d'un apprenant ?

4. Comment développer une écoute active ?
5. Comment utiliser les techniques de questionnement ?
6. Comment utiliser efficacement la reformulation ?
7. Comment faire face à la demande d'aide de l'apprenant ?
8. Comment réagir dans des situations délicates d'apprentissage ?

LES TECHNIQUES

1. Comment réussir une séquence de formation en situation de travail ?
2. Comment rendre des situations de travail « formatrices » ?
3. Comment faire une bonne démonstration ?
4. Comment faire une explication claire et percutante ?
5. Comment réaliser un feedback motivant ?
6. Comment mener un entretien d'analyse de pratique ?
7. Comment rendre un incident « formateur » ?
8. Comment recadrer un apprenant ?

L'APPRENANT

1. Comment clarifier les droits et devoirs de l'apprenant ?
2. Comment faciliter la découverte d'un métier par un apprenant ?

3. Comment cerner les préférences d'apprentissage d'un apprenant ?
4. Comment exploiter la capacité d'observation d'un apprenant ?
5. Comment responsabiliser un apprenant pour qu'il « trace » ses apprentissages ?
6. Comment amener l'apprenant à prendre du recul ?
7. Comment demander son ressenti à l'apprenant ?
8. Comment amener des apprenants à apprendre ensemble ?

LES JOKERS

1. Le meilleur des techniques pédagogiques terrain
2. La grille d'auto-évaluation
3. Définir un parcours de qualité -
4. Une démarche simple



Concevoir des parcours de formation avec la méthode EDRACT® et l'IA

Devenez un concepteur pédagogique augmenté. Ce cycle de formation individualisé vous permet de maîtriser l'ingénierie pédagogique pour produire des formations engageantes, de l'analyse du besoin jusqu'au transfert au poste.

OBJECTIF

- Scénariser des séquences immersives avec la méthode EDRACT® et l'IA générative.
- Adapter les stratégies pédagogiques aux profils apprenants (Novices vs Experts).
- Produire un Scénario Pédagogique Détaillé (SPD) complet et exploitable pour la production.
- Se préparer à la certification par la création d'une formation ou d'un assistant pédagogique (Open Badge).

MODALITÉS D'ACCÈS

- Parcours individualisé : Accès immédiat après validation (sous 72h).

- Option Intra-entreprise : Animation en présentiel ou classe virtuelle sur mesure.

PUBLIC

- Concepteurs, formateurs, responsables pédagogiques

Prérequis : Aucun.

Avoir un projet de formation à scénariser est fortement conseillé.

ACCESSIBILITÉ

- Accès aux personnes en situation de handicap : contacter notre référente handicap Nadia Rabia – nrabia@c-campus.fr



FORMATION

TOOL BOX CONCEPTION IA

Accès à un kit complet : modèles de SPD, bibliothèque de prompts pédagogiques et guides méthodologiques C-Campus.

JEU DE CARTES

Le jeu de cartes La pédagogothèque 1

Un catalogue de fiches techniques sur les méthodes actives pour enrichir vos scénarios.

ACCOMPAGNEMENT INDIVIDUALISÉ

Le parcours alterne apprentissage en autonomie et séances de coaching avec un expert pour garantir l'aboutissement de votre projet.

CERTIFICATION & BADGE

Valorisation de vos compétences par l'obtention de l'Open Badge "Concepteur Pédagogique Augmenté".

PROGRAMME



30 min.

ENTRETIEN DE POSITIONNEMENT

Entretien de diagnostic pour aligner le parcours sur votre projet réel de formation.



1h00

COURS DIGITAL 01

Module 1 : L'Architecture Modulaire

- Segmenter une analyse de besoins en unités d'apprentissage autonomes.
- Appliquer le principe de granularité "1 pour 1" (1 Objectif = 1 Unité).



1h00

COURS DIGITAL 02

Module 2 : La Méthode EDRACT® & IA

- Rédiger les phases d'Engagement, de Découverte et d'Action.
- Intégrer des prompts IA pour dynamiser l'interactivité et éviter le cours descendant.



1h30

SÉANCE COACHING #1 AVEC NOTRE EXPERT

- Accompagnement individuel pour valider la structure de votre projet et vos premiers scénarios



1h00

COURS DIGITAL 03

Module 3 : Stratégies & Modalités Actives

- Sélectionner les méthodes pédagogiques garantissant l'engagement.
- Option : Accès à la Pédagothèque® (catalogue de méthodes actives).



1h00

COURS DIGITAL 04 – Module 4 : Le Scénario Pédagogique Détaillé (SPD)

Maîtriser les fondamentaux de la pédagogie

- Formaliser le document de synthèse : scripts, intentions médias et zones de feedback.
- Audit de qualité assisté par l'IA.

APPLICATION SUR CAS FIL ROUGE

Tout au long de votre parcours d'autoformation, vous êtes invité à appliquer vos connaissances sur votre cas fil rouge et à réaliser les livrables (Objectifs de formation, étude de faisabilité, dispositif d'évaluation, de formation et d'accompagnement, cahier des charges...)



1h30

SÉANCE COACHING #2 AVEC NOTRE EXPERT

- Revue finale de votre SPD et préparation du dossier de certification.



La Pédagothèque ①

UTILISEZ 33 TECHNIQUES PÉDAGOGIQUES INTERACTIVES POUR REDONNER DU PEPS À VOS FORMATIONS

Jeu de 33 cartes cartonnées au format A5. Soit 33 cartes classées en 6 rubriques : S'ancrer sur les apprenants – Dynamiser un exposé – Faire produire le savoir – Résumer les acquis – Préparer le passage à l'action – Accompagner l'action + Notice d'utilisation de 8 pages expliquant notamment le modèle EDRACT® de scénarisation des séquences pédagogiques.

S'ANCER SUR LES APPRENANTS

1. Quiz starter
2. Jeu du lexique
3. Photolangage
4. Foire aux questions (FAQ)
5. Brainstorming pédagogique

FAIRE PRODUIRE LE SAVOIR

6. Webographie
7. Pitch
8. Chasse aux savoirs
9. Visite de musée
10. Puzzle pédagogique
11. Classe renversée

PRÉPARER LE PASSAGE À L'ACTION

12. Exercice d'application
13. Étude de cas
14. Instruction au sosie
15. Démo
16. Jeu de rôles
17. Simulation

DYNAMISER UN EXPOSÉ

18. Diaporama 6.90''
19. Explication flash
20. Jeu du concept
21. Portrait de l'outil
22. Film pédagogique
23. Témoignage

RÉSUMER LES ACQUIS

24. Questions synthèses
25. Pépites & Questions
26. Carte mentale
27. Big Picture
28. Analyse critique

ACCOMPAGNER L'ACTION

29. Retour d'expérience (REX)
30. Co-coaching
31. Réponse à tout !
32. Trystorming
33. Projet fil rouge

