

Concevoir des parcours de formation avec la méthode EDRACT® et l'IA

Devenez un concepteur pédagogique augmenté. Ce cycle de formation individualisé vous permet de maîtriser l'ingénierie pédagogique pour produire des formations engageantes, de l'analyse du besoin jusqu'au transfert au poste.

OBJECTIF

- Scénariser des séquences immersives avec la méthode EDRACT® et l'IA générative.
- Adapter les stratégies pédagogiques aux profils apprenants (Novices vs Experts).
- Produire un Scénario Pédagogique Détaillé (SPD) complet et exploitable pour la production.
- Se préparer à la certification par la création d'une formation ou d'un assistant pédagogique (Open Badge).

MODALITÉS D'ACCÈS

- Parcours individualisé : Accès immédiat après validation (sous 72h).

- Option Intra-entreprise : Animation en présentiel ou classe virtuelle sur mesure.

PUBLIC

- Concepteurs, formateurs, responsables pédagogiques

Prérequis : Aucun.

Avoir un projet de formation à scénariser est fortement conseillé.

ACCESSIBILITÉ

- Accès aux personnes en situation de handicap : contacter notre référente handicap Nadia Rabia – nrabia@c-campus.fr



FORMATION

TOOL BOX CONCEPTION IA

Accès à un kit complet : modèles de SPD, bibliothèque de prompts pédagogiques et guides méthodologiques C-Campus.

JEU DE CARTES

Le jeu de cartes La pédagogothèque 1

Un catalogue de fiches techniques sur les méthodes actives pour enrichir vos scénarios.

ACCOMPAGNEMENT INDIVIDUALISÉ

Le parcours alterne apprentissage en autonomie et séances de coaching avec un expert pour garantir l'aboutissement de votre projet.

CERTIFICATION & BADGE

Valorisation de vos compétences par l'obtention de l'Open Badge "Concepteur Pédagogique Augmenté".

PROGRAMME



30 min.

ENTRETIEN DE POSITIONNEMENT

Entretien de diagnostic pour aligner le parcours sur votre projet réel de formation.



1h00

COURS DIGITAL 01

Module 1 : L'Architecture Modulaire

- Segmenter une analyse de besoins en unités d'apprentissage autonomes.
- Appliquer le principe de granularité "1 pour 1" (1 Objectif = 1 Unité).



1h00

COURS DIGITAL 02

Module 2 : La Méthode EDRACT® & IA

- Rédiger les phases d'Engagement, de Découverte et d'Action.
- Intégrer des prompts IA pour dynamiser l'interactivité et éviter le cours descendant.



1h30

SÉANCE COACHING #1 AVEC NOTRE EXPERT

- Accompagnement individuel pour valider la structure de votre projet et vos premiers scénarios



1h00

COURS DIGITAL 03

Module 3 : Stratégies & Modalités Actives

- Sélectionner les méthodes pédagogiques garantissant l'engagement.
- Option : Accès à la Pédagothèque® (catalogue de méthodes actives).



1h00

COURS DIGITAL 04 – Module 4 : Le Scénario Pédagogique Détaillé (SPD)

Maîtriser les fondamentaux de la pédagogie

- Formaliser le document de synthèse : scripts, intentions médias et zones de feedback.
- Audit de qualité assisté par l'IA.

APPLICATION SUR CAS FIL ROUGE

Tout au long de votre parcours d'autoformation, vous êtes invité à appliquer vos connaissances sur votre cas fil rouge et à réaliser les livrables (Objectifs de formation, étude de faisabilité, dispositif d'évaluation, de formation et d'accompagnement, cahier des charges...)



1h30

SÉANCE COACHING #2 AVEC NOTRE EXPERT

- Revue finale de votre SPD et préparation du dossier de certification.



La Pédagothèque ①

UTILISEZ 33 TECHNIQUES PÉDAGOGIQUES INTERACTIVES POUR REDONNER DU PEPs À VOS FORMATIONS

Jeu de 33 cartes cartonnées au format A5. Soit 33 cartes classées en 6 rubriques : S'ancrer sur les apprenants – Dynamiser un exposé – Faire produire le savoir – Résumer les acquis – Préparer le passage à l'action – Accompagner l'action + Notice d'utilisation de 8 pages expliquant notamment le modèle EDRACT® de scénarisation des séquences pédagogiques.

S'ANCER SUR LES APPRENANTS

1. Quiz starter
2. Jeu du lexique
3. Photolangage
4. Foire aux questions (FAQ)
5. Brainstorming pédagogique

FAIRE PRODUIRE LE SAVOIR

6. Webographie
7. Pitch
8. Chasse aux savoirs
9. Visite de musée
10. Puzzle pédagogique
11. Classe renversée

PRÉPARER LE PASSAGE À L'ACTION

12. Exercice d'application
13. Étude de cas
14. Instruction au sosie
15. Démo
16. Jeu de rôles
17. Simulation

DYNAMISER UN EXPOSÉ

18. Diaporama 6.90''
19. Explication flash
20. Jeu du concept
21. Portrait de l'outil
22. Film pédagogique
23. Témoignage

RÉSUMER LES ACQUIS

24. Questions synthèses
25. Pépites & Questions
26. Carte mentale
27. Big Picture
28. Analyse critique

ACCOMPAGNER L'ACTION

29. Retour d'expérience (REX)
30. Co-coaching
31. Réponse à tout !
32. Trystorming
33. Projet fil rouge

